

Histórico

O MapServer foi originalmente desenvolvido por Stephen Lime em 1996 como um projeto de pós-graduação da Universidade de Minnesota/EUA(UMN) e recursos provenientes do projeto ForNet – uma parceria entre a NASA e o Departamento de Recursos Naturais de Minnesota. Atualmente, o projeto é coordenado pela Open Source Geospatial Foundation⁽¹⁾ – uma fundação criada no final de 2005 com o objetivo de incentivar o uso e desenvolvimento de geotecnologias open source, com o apoio de empresas como Autodesk® e a canadense DM Solutions.

1. Open Source Geospatial Foundation
<http://www.osgeo.org>

Créditos

The MapServer was written by Stephen Lime. Major funding for development of MapServer has been provided by NASA through cooperative agreements with the University of Minnesota, Department of Forest Resources. PHP/MapScript developed by DM Solutions Group. GDAL/OGR support and significant WMS support provided by DM Solutions Group which received funding support from Canadian Government's GeoConnections Program and the Canadian Forest Service. Raster support developed by Pete Olson of the State of Minnesota, Land Management Information Center, and maintained by Frank Warmerdam (DM Solutions). PostGIS spatial database support provided by Dave Blasby of Refractions Research. PDF support developed by Jeff Spielberg and Jamie Wall of Market Insite Group, Inc. OracleSpatial support developed by Rodrigo Cabral of CTTMAR/UNIVALI, Brazil. Portions Copyright (c) 1998 State of Minnesota, Land Management Information Center. Portions derived from Shapelib, Copyright 1995-1999 Frank Warmerdam. Supporting packages are covered by their own copyrights.

Licença

Copyright (c) 1996-2005 Regents of the University of Minnesota.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies of this Software or works derived from this Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Informações adicionais:

MapServer – site oficial
<http://mapserver.gis.umn.edu>

OU



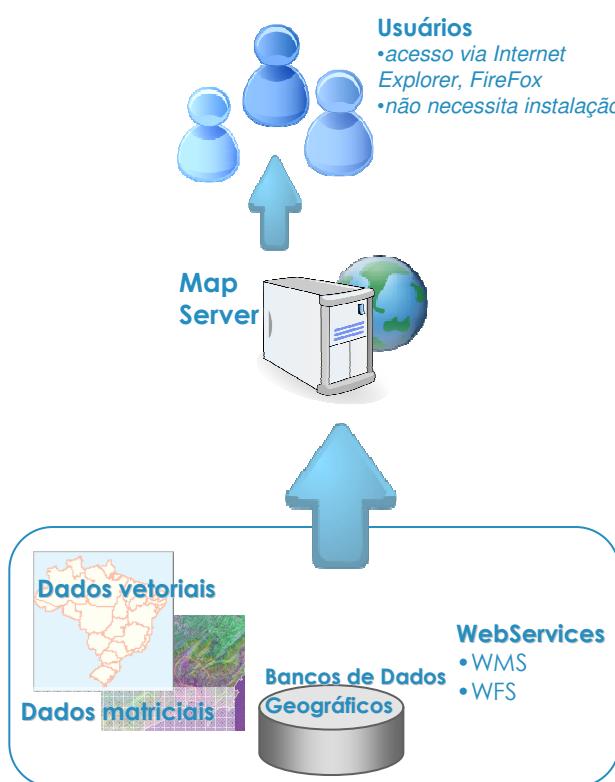
**Servidor de Mapas
para Internet & Intranet**

- Flexibilidade
- Desempenho
- Confiabilidade
- Interoperabilidade

MapServer

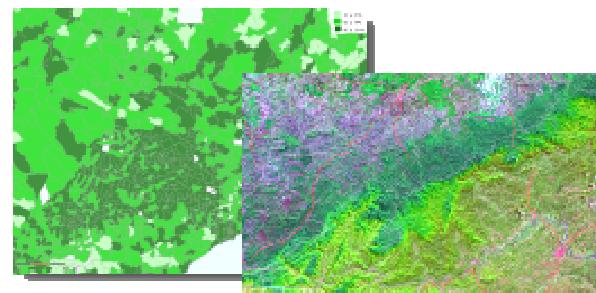
O MapServer é um conjunto de ferramentas Open Source para o desenvolvimento de aplicações geográficas em ambientes Internet ou Intranet. Suas aplicações - normalmente conhecidas como sistemas webmapping ou webgis – apresentam como maiores vantagens:

- Centralização de dados geográficos
- Dispensa instalações no computador do usuário final – acesso via navegador
- Interoperabilidade – permite integrar as mais diversas fontes de dados geográficos em um único ambiente



Características

- Suporta dezenas de formatos vetoriais e matriciais de mercado – veja o item [Formatos suportados](#)
- Conectividade com bancos de dados geográficos: ArcSDE, Oracle Spatial, PostGIS, MySQL e ODBC
- Geração automática de Legenda, Barra de Escala e Mapa de Referência
- Desenho de objetos de acordo com a escala
- Reprojeção cartográfica em tempo de execução
- Sofisticado sistema de rótulos baseado em regras
- Rotulação de objetos com fontes TrueType e textos curvos em *layers* de linhas
- Suporte a consultas espaciais ou por atributos
- Customização através de linguagens de programação (C#, PHP, Python, Java e Perl)
- Permite classificação e reamostragem de dados matriciais em tempo de execução
- Compatibilidade com padrões OGC⁽¹⁾



1. Open Geospatial Consortium
<http://www.opengeospatial.org>

* o MapServer implementa as especificações WMS, WFS, WCS, WMC, GML, SLD e Filter Encoding.

Formatos suportados

Dados vetoriais:

- Arc/Info Binary Coverage
- Comma Separated Value
- DODS/OPeNDAP
- DWG
- DXF
- ESRI ArcSDE
- ESRI Personal GeoDatabase
- ESRI ShapeFiles
- FMEObjects
- GML
- GRASS
- INTERLIS
- Mapinfo
- Microstation DGN
- MySQL spatial extension
- ODBC
- OGDI Vectors
- Oracle Spatial
- PostGIS
- S-57 (ENC)
- SDTS
- SQLite
- U.S. Census TIGER/Line
- UK .NTF
- VRT - Virtual Datasource

Dados matriciais:

- Arc/Info Binary Grid (.adf)
- ENVI .hdr Labelled Raster
- Envisat Image Product (.n1)
- Erdas Imagine (.img)
- ECW (ERMapper)
- ESRI .hdr Labelled
- Graphics Interchange Format (.gif)
- GRASS Rasters
- Hierarchical Data Format (4 & 5)
- Idrisi Raster
- ILWIS Raster Map (.mpr,.mpl)
- JPEG JFIF (.jpg)
- JPEG2000
- Meteosat Second Generation
- MrSID
- PCI Geomatics Database File
- PCRaster (.map)
- Portable Network Graphics (.png)
- RadarSat2 XML (product.xml)
- Raster Matrix Format (*.rsw, .mtw)
- SAR CEOS
- SGI Image Format
- TIFF / GeoTIFF (.tif)
- USGS ASCII DEM (.dem)
- Vexcel MFF
- VTP Binary Terrain Format (.bt)
- (outros)

O MapServer utiliza as bibliotecas [GDAL](#) e [OGR](#) para prover acesso a diversos formatos matriciais e vetoriais. Veja a lista completa e especificações dos formatos no site <http://www.gdal.org>.

Formatos de saída:

- GIF
 - JPEG
 - PNG
 - DXF
 - PDF
 - SVG
 - SWF
 - WBMP
- (formatos [GDAL](#))

